



REGULAMIN ZAWODÓW **PUCHARU I MISTRZOSTW POLSKI** **WINGFOIL 2024**

1. CEL

- 1.1. Popularyzacja winga w postaci różnych konkurencji.
- 1.2. Wdrażanie nowych trendów w organizacji imprez wing w Polsce.
- 1.3. Wyłonienie najlepszych zawodników wing w Polsce.
- 1.4. Propagowanie zdrowego trybu życia, aktywnego wypoczynku i rekreacji.
- 1.5. Promowanie regionalnych akwenów i miejscowości turystycznych.

2. UŻYTE SKRÓTY

PSWing	Polskie Stowarzyszenie Wing
IWSA	International Wing Sports Association
PP	Puchar Polski
MP	Mistrzostwa Polski
PRK	Przepisy Rozgrywania Konkurencji
ZoZ	Zawiadomienie o Zawodach
IŻ	Instrukcja Żeglugi
ONB	Oficjalna Tablica Ogłoszeń

3. KONKURENCJE

3.1. Konkurencje główne:

- a. WING RACE (WR),
- b. WING FREESTYLE (WF),
- c. WING WAVE (WW),

3.2. Konkurencje dodatkowe:

- a. Best Trick (najtrudniejszy trik),
- b. Expression (najlepsze ewolucje wykonane w podanym przedziale czasowym),
- c. Big Air (najwyższy skok),
- d. Pojedynek (najlepsi zawodnicy wykonują określone triki),
- e. Pump Foil,
- f. Surf Foil,
- g. Wake Foil,

3.3. Decyzje o rozegraniu konkurencji dodatkowych podejmuje Dyrektor Zawodów uwzględniając warunki pogodowe, ilość chętnych zawodników i potrzebny przedział czasu na ukończenie konkurencji.

3.4. Kryteria sędziowania konkurencji dodatkowych będą określone w komunikacie na ONB przed rozegraniem danej konkurencji.

3.5. Konkurencje będą rozgrywane w kolejności ustalonej przez Dyrektora Zawodów. Priorytetem jego decyzji, opartej na istniejących i prognozowanych warunkach pogodowych oraz ilości zgłoszonych zawodników, ma być ukończenie konkurencji głównych we wszystkich możliwych kategoriach.

4. ZASADY ROZGRYWANIA

- 4.1. Zawody będą rozgrywane zgodnie z niniejszym Regulaminem.
- 4.2. We wszystkich spornych sprawach będzie decydował Dyrektor Zawodów w porozumieniu z Koordynatorem PSWing.

5. PRZEPISY

- 5.1. Zawody przeprowadzane będą zgodnie z:
 - a. Przepisami Regatowymi Żeglarstwa World Sailing 2021-2024 (PRŻ),
 - b. Zmianami i Poprawkami PRŻ 2021-2024, Dodatek W (Wing),
 - c. Przepisami PSWing (PRK dla poszczególnych konkurencji),
 - e. Zawiadomieniem o Zawodach (ZoZ),
 - g. Instrukcją Żeglugi (IŻ).

6. OBOWIĄZKI ORGANIZATORA

- 6.1. Organizator zobowiązany jest do:
 - a. przeprowadzenia zawodów wg niniejszego regulaminu oraz wytycznych PRK PSWing,
 - b. ogłoszenia Zawiadomienia o Zawodach co najmniej 14 dni przed planowanym rozpoczęciem imprezy na stronie PSWing i stronie Organizatora,
 - c. zapewnienia infrastruktury umożliwiającej rozegranie zawodów,
 - d. zapewnienia uczestnikom każdego dnia zawodów wystarczającej ilości napojów,
 - e. ubezpieczenia OC pokrywające organizację regat żeglarskich.
 - f. zapewnienia skutecznej (fachowej) asekuracji na wodzie dostosowanej do panujących warunków, akwenu oraz ilości zawodników,
 - g. zapewnienia nagród sportowych, rzeczowych i/lub finansowych,
 - h. wskazania miejsc parkingowych dla zawodników,

7. UCZESTNICTWO, WYMAGANE DOKUMENTY, REJESTRACJA

- 7.1. W zawodach mogą uczestniczyć zawodnicy polscy i zagraniczni. W Mistrzostwach Polski mogą startować jedynie zawodnicy z polskim obywatelstwem.
- 7.2. Warunkiem przyjęcia zgłoszenia jest wpłata wpisowego, osobista rejestracja w biurze zawodów i podpisanie formularza rejestracyjnego.
- 7.3. Zawodnicy niepełnoletni muszą przedstawić pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów zezwalającą na udział w zawodach.
- 7.4. Zawodnicy muszą posiadać ważne ubezpieczenie odpowiedzialności cywilnej (OC) na kwotę min 100 000 pln.
- 7.5. Zawodnicy muszą posiadać dokument potwierdzający datę urodzenia oraz obywatelstwo.
- 7.6. Zawodnicy muszą być członkami Narodowego Stowarzyszenia Klasy.
- 7.7. W nadzwyczajnych udokumentowanych przypadkach losowych, Dyrektor Zawodów może dopuścić do zawodów zawodnika nieobecnego podczas rejestracji tylko w sytuacji kiedy rejestracji dokona pisemnie upoważniona do tego osoba. Warunkiem jest wcześniejsze skontaktowanie się z Dyrektorem Zawodów oraz wpłacenie wpisowego przez pełnomocnika.

8. KATEGORIE

- 8.1. Kategorie wiekowe dla kobiet i mężczyzn:
 - a. Open - otwarta dla zawodników w każdym wieku,
 - b. Junior - chłopcy i dziewczęta w wieku poniżej 19 lat w dniu 31 grudnia w roku zawodów,
 - c. Młodzik - chłopcy i dziewczęta w wieku poniżej 15 lat w dniu 31 grudnia w roku zawodów,

- d. Masters - mężczyźni i kobiety powyżej 35 roku życia w dniu 1 stycznia w roku zawodów,
 - e. Grand Masters - mężczyźni i kobiety powyżej 50 roku życia w dniu 1 stycznia w roku zawodów,
- 8.2. Do utworzenia kategorii wiekowej wymagane będzie minimum 4 zawodników.
- 8.3. Dopuszczone jest łączenie dziewczyn i chłopców, kobiet i mężczyzn w kategoriach Junior, Młodzik oraz Masters i Grand Masters w celu utworzenia kategorii wiekowej. Wyniki tak stworzonej kategorii będą nagradzane, ale nie będą liczone do rankingu Pucharu Polski dla płci z ilością mniejszą niż 4.
- 8.4. Młodzicy będą jednocześnie klasyfikowani w kategorii Juniorów.
- 8.5. W wynikach kategorii Open nie jest dopuszczone łączenie kobiet i mężczyzn.
- 8.6. Do utworzenia kategorii Open Kobiet lub Open Mężczyzn niezbędne jest zgłoszenie min. 3 zawodników danej płci.

9. Przepisy Rozgrywania Konkurencji Formula Wing Open (PRK FWO)

9.1. SPRZĘT

Sprzęt zgodny z przepisami klasowymi WingFoil Racing Open Class (IWSA).

9.2. FORMAT WYŚCIGÓW, TRASY I PROCEDURA STARTOWA

9.2.1. Rozgrywane będą wyścigi floty (Course Race). Kobiety i Mężczyźni mogą startować w jednej flocie. W przypadku zgłoszeń 60 lub więcej zawodników, Dyrektor zawodów może zdecydować o podzieleniu stawki na flotę męską oraz flotę żeńską.

W przypadku slalomu, flota może być podzielona na podgrupy rywalizujące w systemie pucharowym. O rozstawieniu zawodników zadecyduje ranking PP 2023 w przypadku pierwszych zawodów, lub ranking "kroczący" PP 2024 w przypadku kolejnych zawodów. Osoby niesklasyfikowane w ww rankingach będą rozstawione losowo..

9.2.2. Zawiadomienie o Zawodach (ZoZ) zawierać będzie trasy możliwe do zastosowania.

9.2.3. Instrukcja Żeglugi (IŻ) będzie wskazywać trasy jakie zostaną użyte podczas zawodów.

9.2.4. Procedurę startową określa IŻ.

9.2.5. Czas zamknięcia startu 1 minuta

9.3. LIMITY CZASOWE:

dla formatu Course Race:

9.3.1. Limit czasowy do pierwszego znaku dla pierwszego zawodnika wynosi 6 minut

9.3.2. Limit czasowy wyścigu wynosi 16 minut.

9.3.3. Planowany czas do mety dla pierwszego zawodnika wynosi 8 minut.

9.3.4. Limit czasu ukończenia wyścigu po pierwszym zawodniku na mecie wynosi 15 min.

9.3.5. Wymagana jest przerwa trwająca minimum 10 minut między seriami. Przerwa liczona jest od czasu zamknięcia mety.

dla formatu Slalom:

9.3.6. Limit czasowy do pierwszego znaku dla pierwszego zawodnika wynosi 2 minuty

9.3.7. Limit czasowy wyścigu wynosi 8 minut.

9.3.8. Planowany czas do mety dla pierwszego zawodnika wynosi 3 minuty.

9.3.9. Limit czasu ukończenia wyścigu po pierwszym zawodniku na mecie wynosi 4 minuty.

dla formatu Long Distance:

9.3.10. limity zostaną każdorazowo podane w IŻ

9.4. LICZBA WYŚCIGÓW

9.4.1. Nie więcej niż 12 wyścigów na dzień może być przeprowadzone w każdej flocie.

9.4.2. Nie więcej niż 4 wyścigi mogą być rozgrywane w jednej serii (jeden po drugim).

9.4.3. Ilość wyścigów do uznania zawodów za rozegrane dla PP – 1, a dla MP – 3.

9.5. PRĘDKOŚĆ WIATRU

9.5.1. Nie mniej niż 12 węzłów dla Wing Race zmierzone na statku komisji podczas procedury startowej.

9.5.2 Nie mniej niż 10 węzłów dla Wing Slalom zmierzone na statku komisji podczas procedury startowej.

9.5.3 Sędzia Główny ma prawo przerwać wyścig gdy wiatr na trasie spadnie poniżej limitu.

10. PUNKTACJA

10.1. Punktacja Wing Race według Systemu Małych Punktów:

Miejsce	1	2	3	Każde następne	DNF	DNS/DNC/DSQ
Punkty	1	2	3	Dodać 1 punkt	Liczba zgłoszonych zawodników +1	Liczba zgłoszonych zawodników + 1

10.2 Ilość odrzucanych wyników w zależności od ilości ukończonych wyścigów w konkurencji Wing Race:

Ilość wyścigów	1-3	4-6	7-10	11-15	16 i więcej
Ilość odrzuconych wyścigów	0	1	2	3	4

10.3 Remisy w wyścigach:

- a. jeżeli w serii wyścigów istnieje remis punktowy pomiędzy dwoma lub więcej zawodnikami, dla każdego zawodnika układa się listę wyników w kolejności od najlepszego do najgorszego i w pierwszym punkcie (punktach) gdzie występuje różnica, remis rozstrzyga się na korzyść zawodnika (zawodników) z najlepszymi wynikami punktowymi. Nie bierze się pod uwagę wyników odrzuconych.
- b. jeżeli remis pozostaje pomiędzy dwoma lub więcej zawodnikami, klasyfikuje się je według kolejności w ostatnim wyścigu i wówczas o kolejności zdecyduje ich wynik punktowy w ostatnim wyścigu. Wszelkie pozostające remisy rozstrzyga się wykorzystując wyniki zawodników w przedostatnim wyścigu i postępuje się dalej w ten sposób aż do rozstrzygnięcia wszystkich remisów. Pod uwagę brane są wyniki odrzucone.
- c. jeżeli zawodnicy remisują w wyścigu, wówczas otrzymują ilość punktów równą punktom uzyskanym przez poprzedzającego ich zawodnika + 1.

10.4 HOLOWANIE

10.4.1. Holowanie zawodnika przez motorówkę jest zakazane gdy na statku KR pojawi się flaga określona przez IŻ.

10.5. BEZPIECZEŃSTWO

10.5.1. Podczas treningów i rozgrywania konkurencji rekomenduje się używanie kasków oraz kamizelek asekuracyjnych typu kapok lub „impact vest”. Kaski oraz kamizelki asekuracyjne są obowiązkowe dla zawodników nieletnich. IŻ może zmienić rekomendację na obowiązek używania kasków oraz kamizelek asekuracyjnych dla wszystkich startujących.

11. Przepisy Rozgrywania Konkurencji WING FREESTYLE (PRK WF)

11.1 SPRZĘT

2.1 Sprzęt musi być zaopatrzony w sprawne systemy bezpieczeństwa (smycz do winga) i nadawać się do bezpiecznego używania w warunkach pogodowych, które mogą wystąpić podczas rozgrywania zawodów

2.2 Podczas treningów i rozgrywania konkurencji rekomenduje się używanie kasków i kamizelek asekuracyjnych lub impact vestów. Kaski oraz kamizelki są obowiązkowe dla zawodników nieletnich.

11.2 FORMAT, OBSZAR ZAWODÓW I PROCEDURA STARTOWA

11.2.1 Długość heatów i okresów przejściowych musi być wywieszona na Oficjalnej Tablicy Ogłoszeń 30 minut przed danym heatem

11.2.2 Format rywalizacji

- a. dla każdej utworzonej kategorii zostaje przeprowadzona jedna seria eliminacyjna lub sesja pokazowa podczas zawodów,
- b. seria eliminacyjna składa się z kolejnych rund, w których rozgrywane są heaty. Ilość heatów w rundzie pierwszej zależy od liczby zgłoszonych zawodników do danej kategorii. Runda ostatnia jest rundą finałową. Heaty rozgrywane są w grupach od 2 do 4 zawodników,
- c. dla wszystkich kategorii seria eliminacyjna może być zastąpiona sesją pokazową (expression session). O wyborze formy rozgrywania będzie decydował Dyrektor Zawodów.
- d. w sesjach eliminacyjnych, finałowych oraz pokazowych (expression session) obowiązują zasady określone przez Dyrektora Zawodów przed rozpoczęciem danej sesji. Szczegóły/kryteria dotyczące oceny zawodników w poszczególnych heatach lub sesjach pokazowych będą podane w IŻ.

11.3 PROCEDURA STARTOWA

Flaga	Sygnał	Minuty do startu
Czerwona w górę	Ostrzeżenia	Początek okresu przejściowego
Czerwona usunięta, żółta w górę	Jednej Minuty	1
Żółta usunięta, zielona w górę	Startu	0
Zielona usunięta, Czerwona w górę	Minuta do końca Koniec heatu/ostrzeżenie)	1 minuta do końca 0

11.4 SYSTEM OCENY EWOLUCJI

11.4.1 Ocenie podlegają tylko ściśle określone 4 ewolucje:

- skok: skok prosty, skok railey, skok z grabem...
- obrót 360 w lewitacji: around the world...
- obrót 180 w powietrzu: transition 180 frontside, transition 180 backside...
- obrót 360 w powietrzu: frontside 360, backside 360...

11.4.2 Wszystkie ewolucje oceniane są w skali od 1 do 10.

11.4.3 Każda ewolucja jest oceniana osobno, a finalna ocena to średnia z 4 wykonanych trików. Jeżeli zawodnik nie wykona wszystkich trików to za niewykonany trik otrzymuje notę 0.

11.4.4 W sytuacji kiedy pojawi się remis, w pierwszej kolejności pod uwagę brana jest ilość wykonanych ewolucji, następnie decyduje wyższa ocena za najlepiej wykonaną ewolucję, jeżeli punktacja za najlepszą ewolucję jest taka sama, to decyduje punktacja za kolejną ewolucję.

11.5 PRĘDKOŚĆ WIATRU

11.5.1 Nie mniej niż 12 węzłów zmierzone na plaży przez jury podczas procedury startowej

11.6 STREFA ZAWODÓW

11.6.1 Strefa zawodów wyznaczona jest 4 bojami i jest to kwadrat o długości boków minimum 30 metrów.

11.6.2 Wybicie musi być w strefie, natomiast lądowanie może być poza strefą.

11.6.3 Oceniany jest pierwszy zawodnik, który wjechał do strefy

11.6.4 Po wylądowaniu triku zawodnik ma obowiązek wyjechania ze strefy

11.7 PUNKTACJA

11.7.1 Punktacja według „Systemu punktacji w zawodach oraz w rankingu Pucharu Polski PSKite Wing 2023”.

12. Przepisy Rozgrywania Konkurencji Wing Wave (PRK WW)

12.1. SPRZĘT

12.1.1 Sprzęt musi być zaopatrzony w sprawne systemy bezpieczeństwa (smycz do winga) i nadawać się do bezpiecznego używania w warunkach pogodowych, które mogą wystąpić podczas rozgrywania zawodów.

12.1.2 Podczas treningów i rozgrywania konkurencji rekomenduje się używanie kasków oraz kamizelek ochronnych. Kaski oraz kamizelki asekuracyjne są obowiązkowe dla zawodników nieletnich.

12.2 FORMAT, OBSZAR ZAWODÓW I PROCEDURA STARTOWA

12.2.1 Długość heatów i okresów przejściowych musi być wywieszona na Oficjalnej Tablicy Ogłoszeń 30 minut przed danym heatem.

12.2.2 Format rywalizacji

a. dla każdej utworzonej kategorii zostaje przeprowadzona jedna seria eliminacyjna lub sesja pokazowa podczas zawodów,

b. seria eliminacyjna składa się z kolejnych rund, w których rozgrywane są heaty. Ilość heatów w rundzie pierwszej zależy od liczby zgłoszonych zawodników do danej kategorii. Runda ostatnia jest rundą finałową. Heaty rozgrywane są w grupach od 2 do 4 zawodników,

c. dla wszystkich kategorii seria eliminacyjna może być zastąpiona sesją pokazową (expression session). O wyborze formy rozgrywania będzie decydował Dyrektor Zawodów.

d. w sesjach eliminacyjnych, finałowych oraz pokazowych (expression session) obowiązują zasady określone przez Dyrektora Zawodów przed rozpoczęciem danej sesji. Szczegóły/kryteria dotyczące oceny zawodników w poszczególnych hitach lub sesjach pokazowych będą podane w ZOZ.

12.3 PROCEDURA STARTOWA

Flaga	Sygnał	Minuty do startu
Czerwona w górę	Ostrzeżenia	Początek okresu przejściowego
Czerwona usunięta, żółta w górę	Jednej Minuty	1
Żółta usunięta, zielona w górę	Startu	0
Zielona usunięta,	Minuta do końca	1 minuta do końca
Czerwona w górę	Koniec heatu/ostrzeżenie	0

12.4 SYSTEM OCENY JAZDY NA FALI

12.4.1 Ocenie podlega tylko jazda na fali w trakcie której sędziowie biorą pod uwagę:

- radykalność manewrów wykonanych na fali,
- ewolucje z wybiciem i lądowaniem z wingiem w pozycji neutralnej,
- stopień wykorzystania fali,
- wielkość, jakość i długość wybranej fali.

12.4.2 Każdy przejazd na fali jest oceniany w skali od 1 do 10,

12.4.3 Każda fala jest oceniana osobno, a finalna ocena to suma 2 przejazdów na fali. Jeżeli zawodnik złapie tylko jedną falę to za niewykorzystaną falę otrzymuje notę 0,

12.4.4 W sytuacji kiedy pojawi się remis, w pierwszej kolejności pod uwagę brana jest wyższa nota za jedną złapaną falę, następnie decyduje nota za 3 nie liczoną wcześniej falę, jeżeli punktacja za 3 fale jest taka sama, to decyduje punktacja za kolejną falę.

12.5 PRĘDKOŚĆ WIATRU

12.4.1 **Nie mniej niż 12 węzłów** zmierzone na plaży przez jury podczas procedury startowej.

12.6 STREFA ZAWODÓW

11.5.1 Strefa zawodów wyznaczona jest 2 flagami na plaży w odległości od siebie co najmniej 50 metrów,

11.5.2 Oceniana jest fala złapana w strefie zawodów

12.7 ZAFALOWANIE

12.6.1 Wysokość oraz jakość fali odpowiedniej do rozegrania rywalizacji **podlega subiektywnej ocenie zespołu sędziowskiego oraz dyrektora zawodów**. Rekomenduje się rozgrywanie zawodów na fali nie mniejszej niż 80cm.

13. System punktacji w rankingu Pucharu Polski.

13.1. Punkty poszczególnych regat liczone są według wzoru: $PKT = WSP \times (LS + 1 - MC)$ gdzie LS to liczba zgłoszonych zawodników, MC to zajęte miejsce w klasyfikacji końcowej regat, WSP = 3.0 dla MMP, WSP = 2.0 dla pozostałych regat.

13.2 Ilość odrzuconych zawodów z najgorszymi wynikami:

Ilość zawodów	1-3	4-6	7-9	10 i więcej
Ilość odrzuconych zawodów	0	1	2	Liczy się 7 najlepszych

13.3 W przypadku nie rozegrania konkurencji lub zajęcia tych samych miejsc, zarejestrowany do niej zawodnik otrzymuje ilość punktów wynikających z wyliczeń opisanych w punkcie 2.1

13.4. Remisy w rankingu.

- a. jeżeli istnieje remis punktowy pomiędzy dwoma lub więcej zawodnikami, dla każdego zawodnika układa się listę wyników w kolejności od najlepszego do najgorszego i w pierwszym punkcie (punktach) gdzie występuje różnica, remis rozstrzyga się na korzyść zawodnika (zawodników) z najlepszymi wynikami punktowymi. Nie bierze się pod uwagę wyników odrzuconych.
- b. jeżeli remis pozostaje pomiędzy dwoma lub więcej zawodnikami, klasyfikuje się je według kolejności w ostatnich zawodach i wówczas o kolejności zdecyduje ich wynik punktowy w ostatnich zawodach. Wszelkie pozostające remisy rozstrzyga się wykorzystując wyniki zawodników w przedostatnich zawodach i postępuje się dalej w ten sposób aż do rozstrzygnięcia wszystkich remisów. Pod uwagę brane są zawody odrzucane.
- c. punkty za te same miejsca liczone są poprzez zsumowanie wartości tych miejsc i podzielenie jej przez ilość zawodników z identyczną ilością punktów.
Przykład: Zawodnicy z 8, 9, 10, 11 miejsca mają ten sam wynik punktowy, wówczas $8+9+10+11= 38/4 = 9.5$. Czterech zawodników zajmujących 8 miejsce otrzymuje 9.5 punktu a kolejny zawodnik w klasyfikacji zajmuje 12 miejsce i otrzymuje 12 punktów.

13.5. W zawodach nie rozgrywających oddzielnych wyścigów danej kategorii liczenie punktacji dla niej opiera się na wyizolowaniu tej kategorii z klasyfikacji generalnej i przyznaniu miejsc zgodnie z tak ułożoną kolejnością dla danej kategorii.

Punktacja podczas zawodów – punkty 13.5.1 – 13.5.5.

13.5.1. Punktacja Freestyle i Wave według Systemu Małych Punktów:

Miejsce	1	2	3	Każde następne miejsce
Punkty	1	2	3	Dodać 1 punkt

13.5.2. W przypadku częściowego rozegrania eliminacji Freestyle, jej wyniki będą ważne po każdej ukończonej rundzie tzn. po uzupełnieniu pełnej kolumny drabinki.

13.5.3 W przypadku remisu po rozegraniu więcej niż jednego heatu sesji pokazowej (expression) o zwycięstwie będzie decydowały wyniki ostatniego heatu.

13.5.4 Remis punktowy po odrzuceniu najgorszych wyników rozstrzygany będzie w poniższy sposób. Wyniki zawodników remisujących powinny być uszeregowane w kolejności od najlepszego do najłabszego. Pierwsza różnica wyników rozstrzygnie o zwycięstwie zawodnika z lepszym rezultatem (wyniki odrzucone nie będą brane pod uwagę). Jeśli remis pozostaje, do rozstrzygnięcia należy włączyć wyniki odrzucone. Jeśli remis pozostaje, wtedy remis będzie rozstrzygnięty na korzyść zawodnika, który wygrał ostatnią eliminację /wyścig.

13.5.5. Do ukończenie konkurencji wymagane jest:

- a. Freestyle: wyłonienie najlepszej ósemki zawodników w pojedynczej eliminacji / dingle, ukończenie 1 (jednego) heatu pokazowego (expression).
- b. Wave: wyłonienie najlepszej czwórki zawodników w eliminacji pojedynczej / dingle.

Punktacja klasyfikacji generalnej PP – punkty 13.5.6 – 13.5.8.

13.5.6 Punktacja zawodów według Systemu Małych Punktów:

Miejsce	1	2	3	Każde następne	Zawodnik nieuczestniczący a znajdujący się w rankingu PP
Punkty	1	2	3	Dodać 1 punkt	Ilość zarejestrowanych zawodników do najliczniejszej edycji PP + 1

13.5.7 Zwycięzcą klasyfikacji generalnej PP, we wszystkich kategoriach wiekowych, jedynie konkurencji głównych zostanie zawodnik, który zgromadzi największą ilość punktów uzyskanych we wszystkich zawodach kalendarza PP z uwzględnieniem punktu 13.5.6. i punktu 13.5.9

13.5.8 Wyniki klasyfikacji generalnej PP dla wszystkich konkurencji są ważne jeżeli zostaną rozegrane co najmniej 2 edycje PP w sezonie.

Punktacja MP – punkty 13.5.9 – 13.5.10

13.5.9. Punktacja zawodów zgodnie z punktami 13.5.1 – 13.5.4

13.5.10 Do ukończenie konkurencji MP wymagane jest:

- 13.5.11. Wing Race: ukończenie 3 (trzech) wyścigów,
- c. Wing Wave: wyłonienie pojedynczego zwycięzcy,
- d. Wing Freestyle – ukończenie pełnej serii lub karuzeli.

13.6.1 W przypadku nierozegrania MP WR oraz WF tytuły mistrzowskie otrzymają polscy zwycięzcy PP w klasyfikacji kobiet i mężczyzn we wszystkich kategoriach wiekowych z uwzględnieniem pkt. 12.16.

13.6.2 W przypadku udziału obcokrajowców w MP WR, WF, WW tytuły MP będą nadane jedynie polskimi zawodnikami ale nagrody zostaną rozdane według wyników zawodów.

14. NAGRODY

14.1. Zwycięzcy zawodów oraz klasyfikacji generalnej PP będą wyróżnieni nagrodami finansowymi i/lub rzeczowymi, dyplomami, medalami i pucharami. Dokładna informacja o rozdziale nagród będzie przedstawiona w ZoZ

14.2. Podział puli nagród finansowych ustala organizator po uzgodnieniu z koordynatorem PSWing

14.3. Wysokość puli nagród finansowych dla głównych konkurencji będzie przedstawiona w ZoZ

14.4. Nieobecność nagrodzonego zawodnika podczas ceremonii zamknięcia może skutkować konfiskatą nagród pieniężnych i rzeczowych (z wyjątkiem przypadków uzgodnionych z Organizatorem). Powyższe nie ma zastosowania w przypadku nagród sportowych (dyplomy, medale i puchary).

14.5. Zawodnicy mają obowiązek odebrania nagród finansowych w terminie 30 dni od zakończenia zawodów.

15. WPISOWE DO ZAWODÓW

15.1. Wysokość wpisowego określa organizator, który ma obowiązek opublikować tę informację w ZoZ.

15.2. Wpisowe upoważnia do uczestnictwa w każdej konkurencji przeprowadzanej podczas zawodów

16. PROGRAM ZAWODÓW

Przedstawiony będzie w ZoZ.

17. OFICJALNA TABLICA OGŁOSZEŃ (ONB)

17.1. ONB wystawiona będzie zgodnie z ZoZ.

17.2. Zmiany instrukcji sposobu rozgrywania konkurencji będzie wywieszona na ONB. Każdy zawodnik zobowiązany jest do cyklicznego sprawdzania w którym heacie startuje oraz komunikatów wywieszonych na ONB.

18.3. Komunikaty o planowanych dyscyplinach oraz kolejność rozgrywania heatów będą wywieszane na ONB, minimum 30 minut przed rozpoczęciem pierwszego heatu/wyścigu.

18. KARY

18.1. W przypadku niewywiązania się Organizatora z postanowień niniejszego Regulaminu, Koordynator PSWing może zastosować następujące kary:

a. upomnienie,

b. nie wliczenie danych zawodów do PP,

c. usunięcie kolejnych zawodów (jeśli takie są zaplanowane) danego Organizatora z kalendarza zawodów PP w roku bieżącym lub w przypadku zakończenia sezonu zawodów rozgrywanych w następnym sezonie.

19. KALENDARZ ZAWODÓW

Kalendarz wszystkich zawodów koordynowanych przez PSWing znajduje się na stronie internetowej PSWing w zakładce [ZAWODY](#).